

# GUIDE LEVELING ACTE PAR ACTE



# ACTE 1

- Plage : longer la côte jusqu'à Hillock en ne tapant **AUCUN** mob. Objectif aller vite et économiser vos flasks.
- Hillock : prendre le temps de taper - esquiver - taper.  
Sur sa 2è phase avec l'épée, tournez lui autour vu qu'il n'attaque qu'avec sa main droite (astuce classe mêlée)
- The Coast > Valider le TP > Commencer par les Mud Flats (zone des rhoas)
- 💡 Optionnel : les chemins de vases sont reliés entre eux pour vous emmener d'un glyphe à un autre. Si la mer est à droite, la sortie sera vers le haut.
- Prenez le TP à The Submerged Passage et revenez à The Coast
- 💡 Optionnel : revenez en ville si vous voulez acheter un totem ou une ballista pour le prochain petit "boss" pour + de confort et simplicité.  
Entrez dans Tidal Island et faites Hilrake. **N'UTILISEZ PAS** son portail et faites une déco reco manuelle. Vous en aurez besoin juste après !  
Son drop est garanti sur ce boss et il se peut que vous n'en droppez pas d'autres d'ici la zone concernée.
- Direction The Submerged Passage : mettez un portail au pont et continuez jusqu'à The Ledge > The Climb > The Prison.
- 💡 Si vous tombez sur l'entrée de la cave du crabe (FLOODED DEPTHS), mettez y un portail mais n'y entrez pas et cherchez la sortie sur The Ledge !  
Ne déconnectez **SURTOUT** pas votre perso, cela annulerait le portail !

Au waypoint de la prison, revenez en ville et prenez le portail pour revenir au pont. Il est l'heure de faire la quête du crabe !  
L'entrée est soit à gauche soit à droite du pont (en venant du waypoint)

- 💡 Astuce : si vous tombez sur un crabe près d'un pont qui sort de l'eau : le boss sera dans les parages.  
Il est sous forme d'essence donc il sera repérable sur la map.

- Lower Prison : TRIAL n°1 > Faites le directement pour ne pas revenir sur vos pas plus tard, cela vous fera gagner du temps.



# ACTE 1

Quand on me demande "Welya, c'est quoi ton pont ?!" dans SUBMERDEG PASSAGE, c'est ceci.



C'est un pont en bois qui passe au-dessus d'une crevasse.

Il peut être long > image de gauche ou plutôt court > image de droite mais le principe reste le même.  
Après plusieurs campagnes, votre cerveau assimilera direct au visuel.



# ACTE 1



- Après avoir combattu Brutus dans la Prison, empruntez la route pour Prisonner's gate.

- 💡 Pour votre PREMIERE run de league, faites le chemin en entier pour débloquer un crafting recipe.

Si c'est votre second perso, faites une déco reco à Brutus rapido et vous aurez accès au TP direct de Prisonner's Gate.

- Prisonner's gate : vous n'êtes pas du tout obligé de suivre le chemin en pavé et de faire l'animation avec Piety pour passer à la zone suivante ⚠️

Quelques petits mètres après l'entrée, vous aurez un genre de falaise sur le côté et ça vous indiquera si la sortie est à gauche à droite ! Gros gain de temps.

- The Ship Graveyard : vous avez UNE seule astuce pour gagner du temps.

1- Prenez le TP si vous le voyez > cherchez l'entrée de la cave et mettez un PORTAIL > n'y rentrez PAS et cherchez l'entrée de The Cavern of Wrath.

2- Validez le TP à l'intérieur, prenez le pour revenir en ville et prenez votre portail pour revenir pile DEVANT la cave, entrez-y et cherchez l'Allflame.

- 💡 Il est en diagonale avec l'entrée en général.

Vous n'êtes pas obligés de tuer la sirène, l'allflame est cliquable directement.

3- La sortie de la cave vous emmènera directement devant Fairgraves, dégommez le et revenez en ville voir Bestel pour récupérer +1 skill point.

4- Vous n'aurez plus qu'à prendre le TP pour la Cavern of Wrath et direction la suite de l'aventure !

Evidemment si vous tombez d'abord sur la CAVERNE entrez y, validez le tp et ressortez pour chercher la CAVE.

- The Cavern of Wrath > Merveil's Cavern : vous avez UNE seule astuce à retenir > Equipez au-moins un SAPPHIRE RING pour la cold res (résist froid)

Si vous en avez deux, c'est le graal mais un seul déjà vous dépannera et vous évitera de vous prendre de sales coups.

1- Vous en avez drop naturellement

2- Checkez Nessa pour voir si elle en vend

3- Vendor recipe : iron ring + gemme SKILL bleu (et non support) à un PNJ et vous aurez un sapphire ring en échange.

- Vous êtes prêts pour affronter Merveil ! Elle a deux phases et se téléporte régulièrement donc pensez à esquiver et à la suivre du regard.



# ACTE 2

## La base de cet acte repose sur un tracé organisé

- Partir à droite sur The Old Fields. **1**
- Aller à The Crossroads et partir à gauche sur Chamber of Sins  
Lvl 2 : TRIAL + quête (sauver Héléna) pour skills d'hérald. Revenez en ville.

- Prenez le TP à Crossroads : soit Crypt pour +1 skill point soit Kraytin.  
Faites la zone de votre choix en premier, revenez en ville puis re TP crossroads pour faire celle qui vous reste.  
Pensez au TRIAL au lvl 1 à THE CRYPT !

- Partez ensuite à gauche sur The Riverways. **2**  
Suivez le chemin pavé, pensez à valider le waypoint et vous allez arriver sur The Western Forest.

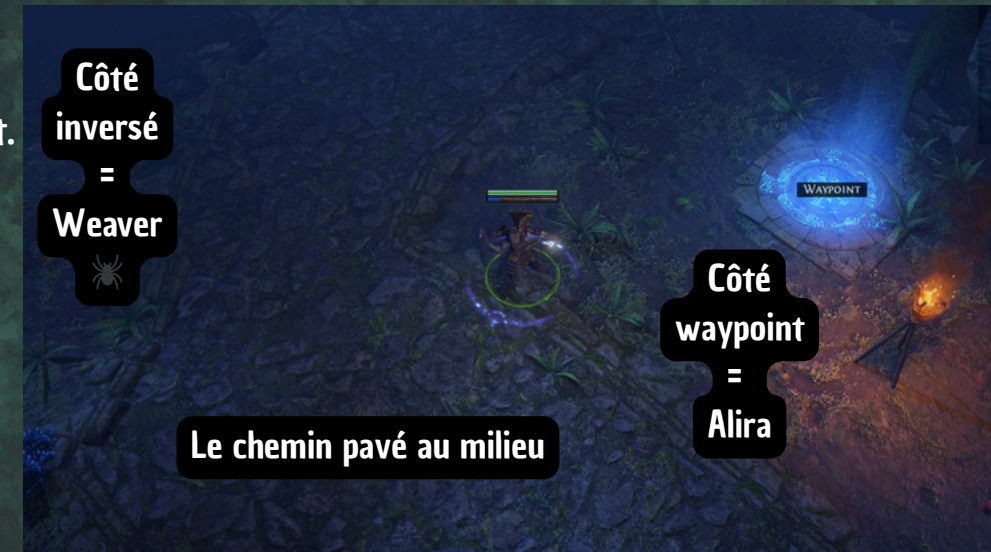
- Ici, c'est la zone d'Alira mais on la fera en dernier (dans le cas où vous la sauvez)  
Descendez le chemin pavé jusqu'au waypoint.

On veut aller directement à la Weaver (la grosse araignée).

💡 **ASTUCE** : Alira est du côté du waypoint et la Weaver de l'autre.

Le waypoint sera toujours placé à gauche ou à droite du chemin.

Evidemment, suivant les layouts cela peut s'inverser. Alira à gauche et Weaver à droite par ex.



Donc au waypoint, prenez la direction de [Weaver] et entrez dans la zone "The Weaver's Chambers"



# ACTE 2

## La base de cet acte repose sur un tracé organisé

- Weaver's Chamber : trouver l'entrée de la zone du boss, tuez le (il a deux phases) et récupérez l'item de quête Maligaro's Spike.

Déco ou portail > retour en ville

- Revenez à The Riverways et prenez le chemin entre les deux poteaux (presque en face du waypoint) > The Wetlands

- Wetlands : faites quasi un "tout droit" pour tomber sur l'arène d'Oak. Tuez-le et allez vers le fond de la zone pour débloquent le waypoint.

Le TP sera soit en faisant un tout droit soit sur le bas de la zone. Il a deux places "attitrées" selon le layout.

Profitez-en pour ouvrir l'accès aux Vaal Ruins grâce à Maligaro's Spike (et ça vous libère de la place dans l'inventaire)

- Prenez le waypoint et partez sur Western Forest.

Prenez la direction d'Alira et faites votre choix (tuer ou sauver)

Une fois que c'est fait, descendez vers le bas de la zone pour affronter les gardes.

Captain Arteri vous dropera THAUMETIC EMBLEM. Ne quittez pas la zone !!

Suivez le chemin pavé jusqu'au bout, vous aurez une zone cliquable dans le mur. Cliquez pour valider l'emblème et terminer la quête "The Way Forward"

💡 On débloquent l'accès entre l'acte 1 (quand Piety vous condame le chemin) et l'acte 2 mais ça ne servira à rien.

Revenez simplement en ville de l'acte 1 et Bestel vous donnera +1 skill point en récompense.

- Prenez le TP pour The Wetlands et entrez dans The Vaal Ruins. Le chemin sera ensuite tout droit : The Northern Forest > The Caverns

C'est un chemin linéaire jusqu'à la Pyramide et au boss de l'acte 2.



# ACTE 2

## ASTUCES



### The Broken Brige (zone de Kraytin)

A gauche ou à droite du TP - suivant le layout - vous aurez des escaliers. Prenez les et vous tomberez sur une cache + 3 rogues exiles. Ouvrez la cache, ça déclenchera le combat et vous aurez plein de stuff dont tout ce qui est jewellery (amulet, ring, belt) en reward.



The Western Forest, ce sont ces poteaux là qui indique la direction pour The Wetlands (Oak). Ça arrive qu'ils ne soient pas PILE en face mais sur le côté.



# ACTE 3

Vous arrivez de City of Sarn là où vous avez défendu Clarissa.

💡 **PARLEZ-LUI** après le combat quand elle délie ses liens sinon vous n'aurez pas accès à la suite.

- Soit votre inventaire est plein et vous faites une déco reco pour aller en ville (+ rapide que de descendre les escaliers) et vendre vos items aux PNJ
- Soit votre inventaire est ok et vous allez directement à The Slums.

- **THE SLUMS** : longez les murs pour trouver l'entrée du Crématorium. Faites le TRIAL + Piety  
    >> N'oubliez pas de récupérer le bracelet de Tolman)

- Récupérez la clé des égouts (The Sewers) à Clarissa contre le bracelet de Tolman et remontez à The Slums.

Vous avez sûrement dû passer devant la grille sinon elle sera indiquée par un point d'exclamation jaune.

- Vous aurez 3 bustes à récupérer dans les égouts contre un point de passif.

Le 1er est vers l'entrée (avant le TP) et les 2 autres varient : soit les 2 en bas, soit un en bas et le 3è en haut.

*Voir slide +2 pour l'explication visuelle*

- The Market place : cherchez le TP (chemin de pavés rouge) et entrez dans les Catacombs pour le TRIAL.

Une fois validé, déco reco en ville et reprenez le TP pour poursuivre jusqu'à The Battlefield

- Avancez un peu puis prenez sur la gauche : validez le TP et récupérez l'item de quête puis allez vers le haut en face du TP - parfois un peu décalé - pour entrer dans The Docks.

- The Docks : objectif trouver l'item de quête THAUMETIC SULPHITE dans le container (et validez le TP si besoin mais pas nécessaire).

Déco reco en ville et TP à Battlefield



# ACTE 3

- Battlefront : allez à droite du TP pour trouver l'entrée de Solaris Temple
- Solaris Temple : cherchez le lvl 2 pour parler à Dialla. Elle vous échangera le thaumatic sulphite contre l'infernal talc et vous aurez une amulette rare en reward.



💡 **ASTUCE** : entrez dans Eternal Laboratory pour récupérer un crafting recipe : fire to spells/attacks.

- Revenez ensuite dans The Sewers, juste avant le TP pour appliquer le talc sur la zone bloquée et accéder à The Ebony Barracks
  - Ebony Barracks : allez vers le haut de la map pour combattre Gravicus
- Avancez jusqu'à l'entrée de Lunaris Temple et trouvez le level 2 pour combattre Piety. Elle vous dropera une clé, ne l'oubliez pas.



- Revenez au TP d'Ebony Barracks et allez sur votre droite (zone végétale) pour entrer dans Imperial Gardens.
- Imperial Gardens : avancez jusqu'au TP en suivant le chemin de pavé et prenez vers le haut. Vers la "gauche" vous aurez la librairie et vers la "droite" vous aurez le trial.

💡 **Librairie non obligatoire mais le trial oui. Une fois validé, déco reco en ville et débloquez l'accès au labyrinthe. Entrez-y pour débloquer le waypoint et téléportez vous ensuite à Imperial Gardens.**

- Reprenez le chemin pavé, en général on part vers la droite du TP jusqu'à l'entrée de The Sceptre of God, étape finale de l'Acte 3 avec Dominus.



»  
Une fois Dominus KO,  
prenez la sortie sur Blood Aqueduct.  
C'est une zone d'XP donc combattez les mobs :)  
«

**LAB n°1 à faire juste après  
si vous le sentez  
(sinon ce sera à crystal veins)**



# ACTE 3

## THE SEWERS

Si vous avez une zone en T ,  
le 3<sup>e</sup> buste sera en bas après Cassia.



La fameuse “P’tite 🦋 et Grande Gueule” que je dis en live >> petite zone = buste en bas et grande zone = buste en haut



Si vous avez une zone un plus grande avec ce type de pont, le 3<sup>e</sup> buste sera en haut.  
(ou les 2 carrés sur la minimap)



# ACTE 4

- En arrivant en ville, prenez directement à gauche sur Dried Lake. **1**  
Récupérez l'item Deshret's Banner en tuant Voll's puis déco reco en ville.  
Sur un fresh start, vous aurez le crafting recipe pour indiquer son arène.

- Utilisez le pour débloquer l'entrée de la mine.  
Le lvl 1 n'est pas intéressant. Tracez au level 2 >> quête +1 skill point

Suivez un côté de map pour trouver la zone du boss et libérer l'esprit.

- Cherchez ensuite la sortie sur Crystal Veins.

Ici vous aurez 2 "portails", un pour chaque boss (Kaom et Daresso) : commencez par celui que vous voulez.

*Si vous avez des soucis de level, faites la première zone de l'un des deux puis validez le TP et partez ensuite sur la 1ère zone de l'autre boss.*

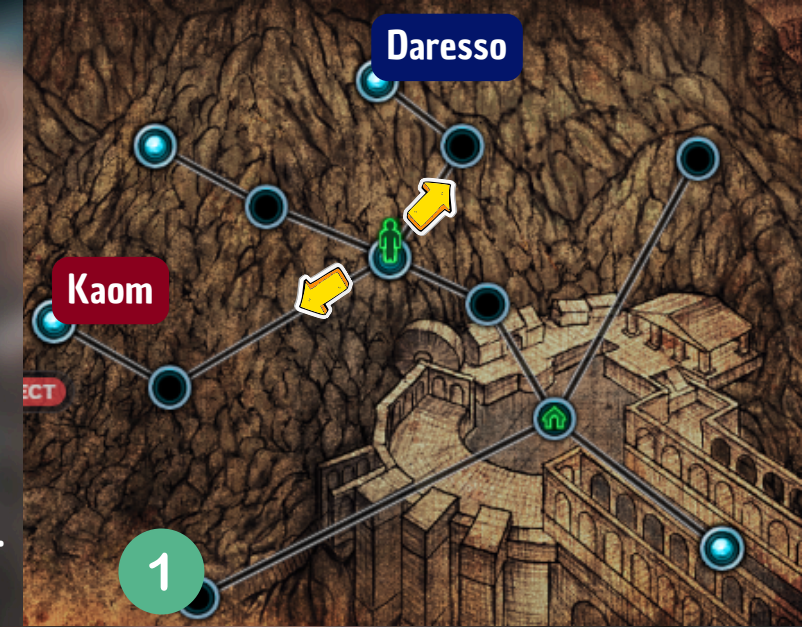
- Une fois les 2 boss tués avec les items récupérés, ramenez les à Diala à Crystal Veins pour ouvrir la zone Belly of the Beast.  
Cherchez le level 2 pour arriver à l'arène de Piety : The Bowles of the Beast. Une fois combattue, direction The Harvest.

- Validez le TP en arrivant. Vous avez 3 boss ici : Doedre, Maligaro et Shavronne.

Il y en a toujours un à droite et deux à gauche mais leur position change : Doedre peut être à gauche comme à droite par ex.

> Commencez par celui de droite puis revenez sur vos pas

> Passez par le bas à gauche, 2è boss et remontez sur le 3è et cela fait un cercle > Piety.



**SI PAS DÉJÀ FAIT, PENSEZ AU LAB N1 À CRYSTAL VEINS**

Donnez lui les organes et let's go affronter Malachai dans The Black Core, le boss final de l'Acte 4 !



# ACTE 4

- Une fois Malachai tué, revenez en ville : soit vous attendez le portail soit déco reco pour aller plus vite.
- La sortie se trouve sur votre droite : The Ascent.

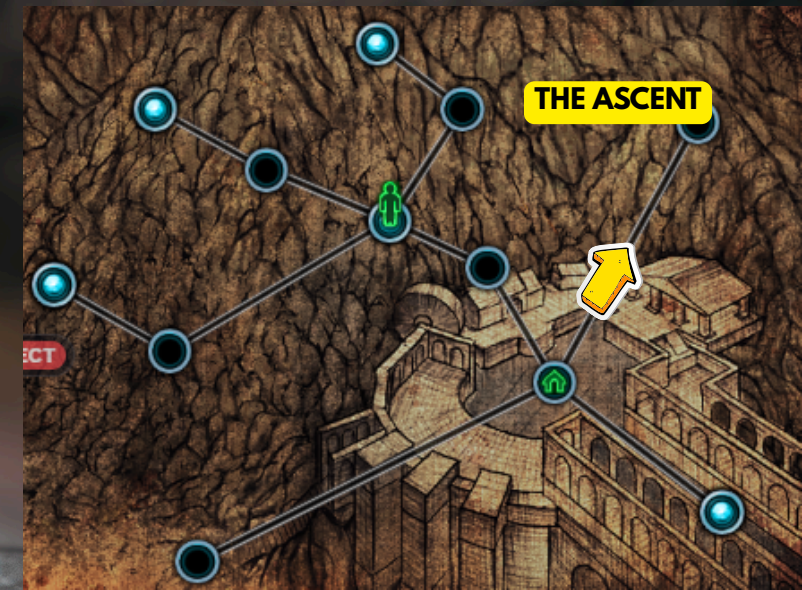


Attention aux Goatmen (chèvre) pour le freeze/chill. Prenez à gauche, passez le pont puis suivez les traces au sol. Vous aurez un CRAFTING RECIPE sur le chemin.



- Activez le levier, prenez le portail et vous serez téléportés à The Slave Pens

Le chemin est linéaire, longez tout le côté gauche et vous aurez un p'tit contournement à faire pour arriver au boss. Une fois tué, vous aurez une échelle qui se déroulera : >> accès à la ville de l'Acte 5



# ACTE 5

Acte final de la première partie de l'Histoire

- Entrez dans Control Blocks et allez vers le haut gauche pour trouver le Miasmeter, item de quête +1 skill point.

» Faites ensuite un tout droit (vers l'EST) jusqu'à trouver un mur et longez vers le "bas" jusqu'à tomber sur le boss : Justicar Casticus. Il vous dropera EYES OF ZEAL pour accéder à la zone TEMPLAR COURTS (un peu plus loin)



- Oriath Square : allez toujours tout droit jusqu'à tomber sur un cul de sac. Torched Court sera juste à droite avant ce cul de sac.

- The Templar Courts : la zone est un C inversé  Il faut aller tout au bout vers le haut puis descendre et repartir vers le bas gauche.



- The Chamber of Innocence : longez absolument tout le haut de la map. Vous aurez à combattre Innocence avec ses (très) longues phases ...



- Retour à Ruined Square (ancien oriath) avec 4 choses à faire :

» The Ossuary : récupérer THE SIGN OF PURITY, nécessaire pour déclencher le combat contre Kitava

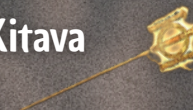
» Cathedral Rooftop : Kitava, boss de fin A5

» Utula : reward stuff (optionnel, voir slide suivant)

» The Reliquary : se situe juste en dessous d'Utula, y récupérer 3 items pour +1 skill point (à faire idéalement avec Kitava)

En y allant, je mets un tp pas loin du rooftop et je rentre dans le le Reliq' faire ma quête.

Je fais un tracé circulaire, je prends le TP pour valider mon +1 et je prends le portail pour revenir à côté de la sortie.



# Récompenses d'Utula suivant votre classe

Witch	Shadow	Ranger	Duelist	Marauder	Templar	Scion
Butcher Knife	Blunt Arrow Quiver	Blunt Arrow Quiver	Barbed Club	Barbed Club	Barbed Club	Blunt Arrow Quiver
Coiled Wand	Butcher Knife	Burnished Foil	Cutlass	Cutlass	Coiled Wand	Coiled Wand
Gouger	Coiled Wand	Butcher Knife	Decurve Bow	Headsman Axe	Etched Kite Shield	Decurve Bow
Military Staff	Decurve Bow	Cutlass	Highland Blade	Painted Tower Shield	Military Staff	Highland Blade
Sekhem	Gouger	Decurve Bow	Maple Round Shield	Steelhead	Sekhem	Military Staff
Walnut Spirit Shield	Redwood Spiked Shield	Oak Buckler	Tomahawk	Tomahawk	Steelhead	Tomahawk

C'est une quête secondaire qui ne vous donne pas de point mais du stuff rare non identifié. Les rewards varient selon votre classe.

Utula est facile à trouver dans Ruined Square donc on le combat régulièrement. Que vous réclamiez sa récompense ou non dépend de vous.

› Personnellement lorsque je joue ranger, j'ai tendance à récupérer soit l'arc soit le quiver pour espérer avoir un item mieux que le mien.



# ACTE 6

Vous avez deux zones facultatives :

- 1 • Tidal Island, quête de Bestel : rewards amulettes rares
- 2 • Twilight Strand : Lily débloquée pour accéder à TOUTES les gems + book regret

Les gems peuvent énormément aider, quête conseillée ++



C'est un acte plutôt linéaire qui peut se faire rapidement.



# ACTE 6

- Town › The Coast › Mudflats

- Mudflats : aller tout à droite pour trouver la cabane

Trouvez Dishonoured Queen, petit boss qui vous drop EYE OF CONQUEST pour ouvrir la porte sur Karui Fortress



- Longez le côté droit pour tomber rapidement sur l'arène de Tukohama, combattez le et sortez par la porte opposée

- Longez le HAUT de la zone cette fois pour trouver l'entrée sur The Ridge › The Prison

- The Prison : TRIAL à ne pas oublier puis › Prisoner's Gate

- Prisoner's Gate › The Western Forest › The Riverways › The Southern Forest

Suivez simplement le chemin pavé au sol, c'est tout droit !

Riverways : le TP sera au bout de la zone puis à droite en longeant la côte.

- Je le fais en dernier mais je précise que vous avez 2 boss à affronter pour +2 skills points

› Abberath dans Prisoner's Gate

› Ryslatha dans The Wetlands : la zone à gauche des poteaux du TP (similaire au schéma de l'acte 2)



# ACTE 6

- Southern Forest : vous pouvez aller vite si vous apprenez le layout avec les rondins de bois.



Descendez au 1er rondin, continuez encore jusqu'au 2d et ensuite allez tout à droite, 3d rondin puis descendez en bas > TP

Layout n2 : vous n'aurez pas de 2d rondin et il faudra aller sur la droite après avoir passé le 1er.

- Entrez dans The Caverns, ouvrez le coffre pour récupérer le drapeau, item de quête nécessaire pour la prochaine zone The Passage > The Beacon



- The Beacon : allez tout au fond de la zone vers la droite et montez les escaliers

Vous aurez à interagir avec les 2 contenants en restant dans leur radius pour les amener au bout du chemin.

Une fois que c'est fait, cliquez sur le beacon pour y jeter le drapeau et re cliquez ensuite dessus pour terminer la mission.

Descendez les escaliers côté droit, Weylam pour emmènera à The Brine King's Reef.

🏹 Dash en partant du bord de la falaise sur la zone du bas : gros raccourci. Demandez moi en live si besoin de montrer.



- The Brine King's Reef

> Validez le TP

> Longez le côté de votre choix (gauche ou droite) et tenez-y vous !

La zone du boss se fond dans le décor, on croirait qu'elle est inaccessible à cause du rivage mais non, on peut y passer.



# ACTE 6

Le boss n'est pas compliqué mais certains builds seront avantagés. Il y aura plusieurs phases et l'arène se réduira à chaque fois.



💡 Vous pouvez mettre un portail entre chaque "temps mort" pour ne pas vous prendre les jets. Revenez direct et patientez le temps que l'animation se termine.

## Astuce à connaître et à retenir : les jets d'eaux.

Vous allez avoir des chutes d'eaux qui vont projeter des jets face à eux. Si vous êtes dans la trajectoire, vous prendrez tarif. Surveillez donc les entrées des chutes pour vous placer sur les côtés.

Vous avez également les zones au sol à éviter car elles font vraiment mal !



Quand vous avez ce cercle d'eau, ne collez pas trop le boss. Build range > cac



# ACTE 7



- The Broken Bridge › The Crossroads
- Partir à droite sur The Fellshrine Ruins › The Crypt : TRIAL lvl 1.

Level 2 vous trouverez un coffre avec Maligaro's Map, prenez la et revenez au TP de The Crossroads

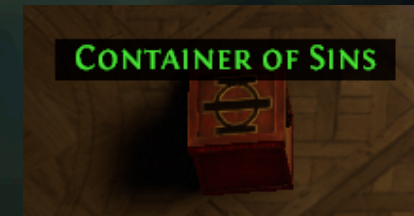
- Partir à gauche sur The Chamber of Sins

Au level 2 : TRIAL à ne pas oublier. Cliquez sur le map device pour mettre la map de Maligaro et y entrer.

Trouvez son arène, combattez le et récupérez le Black Venom.

Prenez un portail pour ressortir, parlez à Silk pour récupérer une clé et partez dans le sens du waypoint jusqu'à l'entrée de The Den.

- Avancez jusqu'à trouver la sortie sur The Ashen Fields



# ACTE 7



- 1 • Ashen Fields : suivez le chemin pavé jusqu'à The Forest Encampment  
C'est une petite arène, combattez Greust et poursuivez le chemin sur The Northern Forest
- 2 • Prenez le TP et commencez par longer le bas de map en remontant vers la gauche pour trouver The Dread Thicket  
C'est un raccourci pour récupérer les papillons (7) demandés par Yeena à Vaal City : gain de temps.
- 3 • Voyez la zone comme un cercle, commencez par la gauche pour faire une boucle en finissant par la droite.



N'oubliez pas de faire la zone DEN OF DESPAIR  
pour récupérer +1 skill point à Eramir en tuant Gruthkul



# ACTE 7

- Une fois les 7 papillons récupérés et le tour de la zone terminée, ressortez par l'entrée.

Direction le haut de la map > The Causeway.



- Causeway : validez le TP et récupérez Kishara's Star dans le coffre avant l'entrée sur Vaal City.

Quête de Weylam pour +1 skill point



- Vaal City

Cette zone est l'enfer des joueurs. Yeena est au coeur de 4 murs mais lesquels ?

En général j'essaie de longer les murs pour visualiser le layout.

Astuce de ma commu : faire un TOUT DROIT depuis l'entrée et vous verrez le waypoint et Yeena aux alentours.

- Temple of Decay : voici la zone finale de l'A7 avec Araakali comme boss.

Il n'y a pas de layout magique mais en général on part tout droit jusqu'à tomber sur un mur et aller à gauche ou à droite.

Vous avez plusieurs zones au level 1 et au level 2.

La zone de l'arène est violette et l'entrée sera la 2è sur votre gauche ou droite - suivant layout -



# ACTE 8

- **Fin A7 Début A8 : Sarn Ramparts > The Sarn Encampment**  
Longez le long des ramparts pour trouver l'escalier

- **Town : Partez à gauche sur Toxic Conduits une fois en ville > Doedre's Cesspool > Loose Gate (The Cauldron)**  
Combattez Doedre et prenez la sortie qui s'est ouverte sur Sewer Outlet.

➡ • **Au TP, pensez à prendre le crafting recipe sur votre gauche.**  
Commencez par la zone que vous voulez (gauche ou droite) vu que les deux seront à faire.

- **The Grand Promenade (gauche)**

Pas de layout particulier, essayez d'aller tout droit en suivant le chemin.

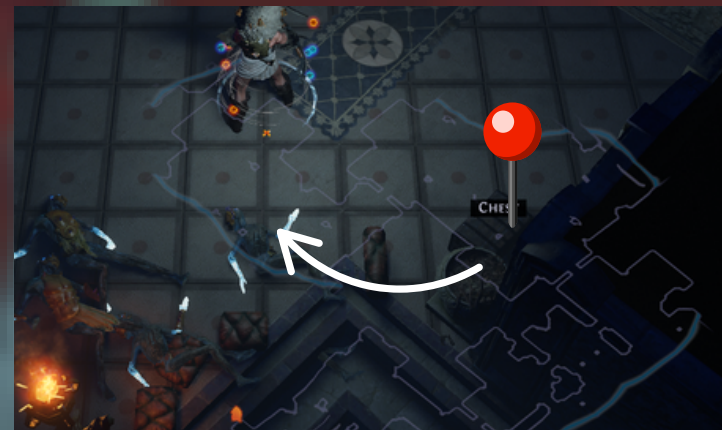
>> Arrivée à The Bath House, combattez Hector Titucius puis récupérer l'item de quête dans sa tombe.  
Il est vers la gauche quelques pas après le TP.

Passez dans la zone "derrière lui"

>> TRIAL

>> The High Gardens : Yugul. +1 skill point

Ces deux zones sont à gauche et à droite,  
elles s'inversent suivant les layouts.



# ACTE 8

En général, je fais le TRIAL et je cherche la sortie sur Lunaris Concourse (vers le haut/droite de la zone)  
Je m'occupe de Yugul plus tard par préférence.

- Lunaris Concourse : Prenez le TP vers la gauche et remontez toute la zone jusqu'à Lunaris Temple
  - Lunaris Temple : Cherchez le TP et passez derrière jusqu'au level 2
- › Cherchez la zone du boss, combattez le et récupérez Moon Orb.



- On revient donc à Toxic Conduits et on part à droite sur The Quay
  - The Quay : quête avec Clarissa +1 skill point › trouver the Ankh of Eternity dans un coffre › trouver l'arène de Tolman
- › Longez toujours le bas de la zone jusqu'à trouver un pont avec arche, c'est dans cette zone que vous aurez le coffre
- › Poursuivez en longeant toujours le bas jusqu'à trouver Tolman (Resurrection Site)
- › Combattez les zombies puis Tolman, parlez à Clarrisa puis sortez de là
- › Longez toujouuurs le bas de la zone pour trouver la sortie
- Certains chemins semblent des culs de sac mais ce ne sera pas le cas



# ACTE 8

- The Grain Gate

Zone à l'apparence compliquée mais SUPER simple avec cette astuce : trouver les cadavres des gardes. Cela signifiera que ce sera CETTE porte à prendre et ça vous changera la vie pour chaque choix de porte.



## Exemples



- Pensez à faire les légionnaires pour +1 skill point dans la foulée

Ils ne sont pas très loin de la sortie et vous aurez le symbole du livre pour éventuellement les repérer.

- Dirigez vous vers la sortie sur The Imperial Fields



# ACTE 8

- Imperial Fields : la sortie est tout en haut vers la "gauche"
- Solaris Temple : cherchez le TP et allez au lvl 2



Attention, n'allez PAS dans Solaris Concourse. On a déjà débloqué la Lunaris, cela suffit. Le but est de GAGNER du temps !  
Si vous tombez sur l'entrée, rebroussez chemin jusqu'au lvl 2.  
Trouvez ensuite le boss et récupérez Sun Orb.



- Une fois les 2 orb en votre possession, reprenez le TP de Lunaris Concourse et partez vers le bas/droite
- Harbour Bridge = zone finale de l'A8. Marchez tout droit jusqu'à trouver l'arène THE SKY SHRINE.
- Cliquez sur la statue des sisters pour les faire apparaître, bon fight à vous !

Le chemin se dégage sur Blood Aqueduct > Highgate et vous arrivez à l'acte 9

Avant de démarrer l'A9, partez faire votre lab n°2.

Mon repère est d'arriver à Blood Aqueduct, j'ai associé cette zone à faire le lab !



# ACTE 8 - EASTER EGG

Terme pour dire p'tite surprise cachée dans les jeux vidéos



**1** Cherchez cette zone au level 1 de Lunaris Temple et mettez-vous sur le carré pour la déclencher.

**2** Déclenchez cette zone au level 1 de Solaris Temple en vous mettant sur le carré

**3** Revenez à The Grand Promenade, vers le milieu de la zone environ et placez vous sur le symbole. Cela vous donnera accès à une salle spéciale avec un coffre qui vous attend...



# ACTE 9

- Prenez à droite de la ville sur The Descent
- Vous aurez 3 mini zones à enchaîner avec le système de "poulie"

- › 1ère zone : à droite toute
- › 2ème zone : longez la droite
- › 3ème zone : longez la droite › pont › longez la droite

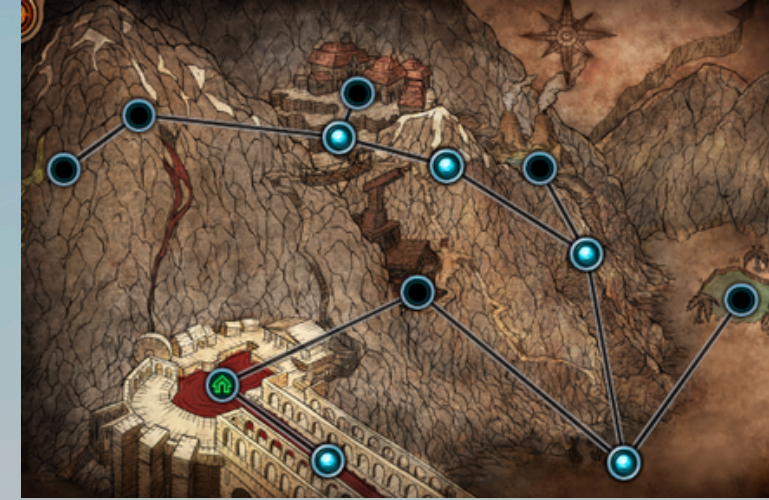
- The Vastiri Desert

Personnellement, je longez tout le bas de la zone pour tomber sur le TP.

Je remonte un peu vers la droite pour déclencher la quête de l'Oasis (tempête de sable qui bloque l'entrée)

Je rebrousse chemin à gauche et/ou en haut de zone pour trouver l'item de quête THE STORM BLADE

- › On repart vers le haut pour The Foothills



# ACTE 9

- **FOOTHILLS** : longez la droite pour arriver jusqu'au TP

Soit vous partez sur Boiling Lake juste à côté soit vous continuez à gauche > The Tunnels

- De mon côté, je go à gauche et je cherche si possible BoulderBack, le taureau.

Sa quête donne +2 regrets, utile pour respé aux maps mais optionnel, on peut la faire plus tard

> Je poursuis tout à gauche sur The Tunnels

- The Tunnels : **TRIAL** en début de zone vers la gauche ou droite

> Continuez ensuite tout droit jusqu'au TP > The Quarry

- The Quarry : TP, crafting recipe + deux zones à faire

> The Refinery pour objet de quête : **TRATHAN POWER**

> Shrine of the Winds : quête +1skill point



- Au TP, partez sur votre droite pour trouver la 1ère zone.

Si ce n'est pas celle que vous voulez dans l'immédiat, remontez juste la map vers le haut en longeant la droite.



# ACTE 9

- The Refinery : que vous partiez vers le haut ou le bas vous emmènera au boss quoiqu'il arrive Il suffit juste de longer le mur extérieur et de s'y tenir. Peut-être que le côté gauche est plus rapide ?



L'entrée ressemble à ceci car il n'y aucune indication avant de rentrer dans la salle. Une fois le boss tué, la salle d'après s'ouvre et vous récupérerez le Trathan Powder



- Mettez un TP > Town > Foothills > Boiling Lake
- Boiling Lake : le boss est tout au fond de la zone, c'est la légende du Basilic qui pétrifie donc soyez concentrés

Une fois mort, récupérez le **BASILIKS ACID** puis le crafting recipe dans le coin > TP Town > The Quarry

- (Optionnel)

Avant d'aller au Quarry, parlez à Sin + Irasha et allez au Vastiri Desert pour utiliser THE BOTTLED STORM sur l'Oasis Cherchez The Sand Spit, défiez Shakari le scorpion et récupérez +1 skill point



Je faisais cette quête plus tard mais le +1 aide énormément pour la fin de l'A9 donc ce n'est pas si optionnel que ça ;)



# ACTE 9

- The Quarry : parlez à Sin qui vous ouvrira la zone THE BELLY OF THE BEAST grâce aux deux items de quête  
**IMPORTANT** : C'est un long chemin sans TP qui vous attend jusqu'au boss donc ayez du temps devant vous et de la patience.
- The Rotting Core : zone assez courte > The Black Core
- The Black Core : vous devrez défier Maligaro, Doedre et Shavronne dans leur propre arène, l'un après l'autre.  
Parlez bien sûr à Sin pour ouvrir leurs portails.  
Une fois que les 3 sont morts, reparlez à Sin qui ouvrira l'espèce de gueule géante.



- Vous voici dans l'arène finale : le boss de l'Acte 9, The Depraved Trinity, bon fight !



# ACTE 10

- Vous arrivez à Oriath Docks, prenez l'échelle vers le Rooftop de la Cathédrale.
- Partez à gauche sur Cathedral Apex et défiez les p'tits boss puis parlez à Bannon.  
› ne revenez pas en ville, sortez juste de la zone et continuez le rooftop.  
Vous parlerez à Bannon plus tard

**Astuce : mettre un TP en sortant du rooftop pour gagner du temps sur les futures quêtes.  
Ne déconnectez pas et n'utilisez plus de portail sinon cela l'annulera.**

- Allez vers le bas gauche de la zone et entrez dans **CONTROL BLOCKS**.
- Validez le TP et prenez le pour revenir en ville.  
Il permet de sécuriser l'accès à Vilenta pour plus tard : gain de temps.



# ACTE 10

- Reprenez ensuite votre portail et allez vers le haut de la zone pour débloquent le waypoint.
- A ce TP, prenez **DIRECTEMENT** à droite et faites un U pour tomber sur The Torched Courts
- Toujours le layout en C inversé, longez les murs extérieurs

- **Desecrated Chambers :**

Longez les murs de droite (murs extérieurs toujours) > Sanctum of Innocence

- Le boss est plus simple qu'à l'A5, il n'a pas de phases.

Il vous droppe **THE STAFF OF PURITY**, ramenez le à Bannon qui se transformera en Innocence.

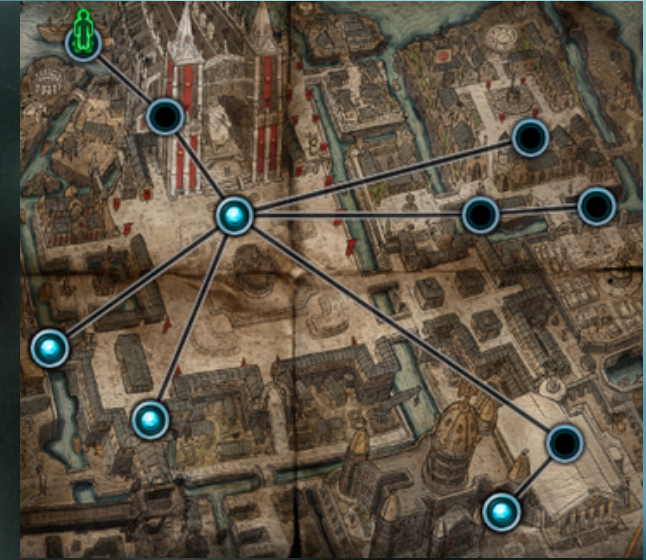
- **Ossuary :** TRIAL puis enchaînez sur le LAB n°3. Fortement recommandé avant Kitava.

Important pour avoir nos 3 nodes en début de maps sans avoir le malus de -30%



# ACTE 10

- Une fois le lab validé, revenez en ville et prenez le TP de Ravaged Square. Allez juste à droite, Innocence vous ouvrira le chemin sur The Canals.
- Vous aurez deux zones plutôt linéaires (Canals et Feeding Through) Vous voilà arrivée à Kitava, c'est parti pour l'affronter !



C'est ainsi que se finit la campagne en 10 actes.

Parlez à Lily qui vous emmènera à l'Épilogue > Kirac vous demandera de faire votre 1ère map **SUR PLACE**.

Cela débloquera votre map device dans l'Hideout et à vous de jouer pour la complétion de l'Atlas !

*(normalement par rapport à la 3.28 si rien n'a changé)*

